Plan de Pruebas - OnTour

Histórico de Revisiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Versión | Fecha | Descripción/cambio | autor |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |
| --- |
| Propósito del plan de pruebas  *Propósito, objetivo, visión que se espera de este plan de pruebas.* |
| El propósito del plan de pruebas es verificar que la aplicación cumpla con todos los requisitos y características necesarios para satisfacer las necesidades que fueron mencionadas por los diferentes usuarios con anterioridad. además de ayudar al equipo a identificar posibles falencias en la aplicación o identificar características que tal vez fueron omitidas y que deberían estar incluidas en la aplicación para poder satisfacer las necesidades de los usuarios. En resumen, este plan de pruebas ayudara a nuestro equipo a realizar un análisis completo del proyecto para encontrar errores y corregirlos antes de la entrega final del producto al cliente. |

|  |
| --- |
| Alcance de las pruebas  *Definición de requisitos de S.W., módulos de Software a probar, Requisitos ambiente de pruebas y Documentación Referenciada, etc.* |
| Los módulos que serán testeados de nuestro proyecto serán el de documentación, interfaces visuales y el sistema propiamente tal. En cuanto a la documentación se revisará de forma completa con el objetivo de garantizar que el proceso de registro de todo el proyecto este realizado correctamente. Por otra parte, se pondrán a prueba las interfaces visuales de acuerdo a unos criterios básicos de accesibilidad y usabilidad para asegurarnos que la aplicación sea intuitiva y amigable con el usuario y por ultimo se realizaran unas pruebas de carácter funcional para garantizar que los diferentes módulos de la aplicación cumplen correctamente con sus funciones sin presentar errores de programación. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Definición de roles y responsabilidades  *Roles y responsabilidades de todos los participantes en el proceso de pruebas de SW.*. | | |
| Rol | Responsabilidades | Relevancia |
| Jefe de Proyecto | Supervisar que el proyecto se este llevando a cabo de acuerdo a la metodología definida y revisión general de la documentación del proyecto. | Importante |
| Programador | Revisión del código de fuente del sistema. | Importante |
| Diseñador | Revisión de las diferentes interfaces graficas del programa. | Importante |
| Analista | Revisión de las vistas entregables del proyecto. | Importante |

|  |
| --- |
| Tipos de pruebas a realizar  *Definir el tipo de pruebas que se debe desarrollar para este proyecto, actividades y responsables.* |
| José Martínez Vidal será el responsable de realizar un análisis de toda la documentación concerniente al desarrollo del proyecto desde el inicio de este hasta su conclusión. Esto con el objetivo de garantizar que estos informes y planillas contengan toda la información correspondiente.  Abraham Vidal será el responsable de revisar que los componentes gráficos de las interfaces del programa cuenten con iconos y colores intuitivos y amigables con el usuario, además de chequear que nuestro programa cumpla con algunos aspectos básicos de accesibilidad como por ejemplo que el tamaño de las letras sean lo suficientemente grandes y que el contraste del color de estas con el fondo de la interfaz tenga un nivel aceptable.  Bryan Montes será responsable de revisar el código de fuente del sistema para garantizar que no haya errores de compilación al momento de ejecutar el programa, así como también de revisar que las conexiones entre las diferentes clases y la base de datos este implementada correctamente para que el programa no tenga problemas de funcionalidad al momento de entregar el software final.  Daniel Villablanca será el responsable de revisar que las diferentes vistas que fueron solicitadas como entregables del proyecto estén desarrolladas correctamente y que vayan acorde con nuestro proyecto.  Ignacio Gallegos será el responsable de revisar que los cronogramas construidos cuenten con todas las fases de nuestro proyecto y que las etapas que las conforman vayan acorde a la manera en la que trabajo nuestro equipo para desarrollar la solución de la empresa OnTour. |

|  |
| --- |
| Estrategia y técnicas de pruebas a aplicar  *Definir las estrategias y técnicas de pruebas que se debe desarrollar para este proyecto, actividades y responsables.* |
| La estrategia para poder verificar que la documentación este desarrollada correctamente es ir chequeando todos los documentos por cada fase del proyecto y revisar que la información que se encuentra en estos informes este completa. El encargado de llevar a cabo este proceso será Jose Martínez Vidal.  La estrategia para poder verificar que los componentes gráficos de la interfaz cumplan con los requerimientos básicos de usabilidad y accesibilidad son realizar una encuesta a diferentes usuarios para saber si las interfaces de la aplicación cumplen con estos estándares. El encargado de realizar este proceso es Abraham Vidal.  La estrategia para poder verificar que los aspectos funcionales de la aplicación cumplen con sus diferentes tareas es realizar pruebas en cada modulo e ir probando el sistema para garantizar que este agregue, busque, elimine y actualice la información de la base de datos a través de las interfaces graficas sin presentar errores. El encargado de llevar a cabo este proceso es Bryan Montes.  La estrategia para poder verificar que las diferentes vistas que fueron solicitadas como entregable estén bien desarrolladas y que estén diseñadas acorde a nuestro proyecto es revisarlas una a una e irlas comparando con los diferentes aspectos de nuestro proyecto. El encargado de realizar este proceso es Daniel Villablanca.  La estrategia para poder verificar que los diferentes cronogramas estén realizados de acuerdo a nuestro proyecto es ir comprando las diferentes fases de estos con las actividades definidas en el roadmap y en la carta Gantt. El encargado de realizar este proceso es Ignacio Gallegos. |

|  |
| --- |
| Definición del proceso de testing  *Lisar y describir todas las actividades a desarrollar en el proceso general de testing, responsables, artefactos, etc.* |
| Las principales actividades a desarrollar en el proceso de testing de nuestro proyecto serán la lectura y corrección de la documentación y las pruebas a las interfaces y funciones de nuestra aplicación. |

|  |
| --- |
| Requerimientos del test  *Describir cual es el ambiente de prueba necesario para ejecutar el testing y quien será el responsable de la preparación del ambiente, así como también de la entrega del S.W. a QA* |
| Para poder probar las características funcionales del sistema es necesario contar con una sala la cual debe estar equipada con computadoras en las que previamente se instaló el software que fue desarrollado por nuestro equipo para la empresa OnTour. Además, estos computadores deben contar con acceso a internet puesto que una vez que los usuarios terminen con la prueba del sistema estos tendrán que contestar una encuesta la cual les será entregada en un archivo exel, el que una vez completado deberá ser envía al correo del jefe de proyecto. |

|  |
| --- |
| Definición de ciclos de prueba a ejecutar  *Listar y describir cantidad de ciclos de prueba a realizar en este proyecto, las tareas y actividades para cada ciclo de prueba, responsables, artefactos, etc.* |
| El proceso de pruebas de nuestro proyecto se desarrollará en 3 ciclos.  En el primero se revisará toda la documentación del proyecto diagramas, informes, mapas conceptuales entre otros. Los encargados de este proceso serán Jose Martínez Vidal, Daniel Villablanca e Ignacio Gallegos.  En el segundo ciclo se revisará que las interfaces cumplan con los requisitos básicos de accesibilidad y usabilidad el encargado de este proceso será Abraham Vidal.  En el tercer y último ciclo se revisarán las características funcionales de nuestro programa para garantizar que este cumpla con sus funciones de manipulación de la información de la base de datos desde las interfaces sin problemas. El encargado de llevar a cabo este proceso será Bryan Montes. |

|  |
| --- |
| Calendarización de las actividades de pruebas  *Listado de actividades, tareas, duración, fechas, responsables, etc.* |
| Revisión de la documentación - jueves 27 de junio del 2019.  Revisión de las interfaces del programa – jueves 20 y viernes 21 de junio del 2019.  Revisión de los aspectos funcionales del sistema – miércoles 19, sábado 22, lunes 24, martes 25 y miércoles 26 de junio del 2019. |
| Adjuntar carta Gantt |

Carta Gantt:



|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Resumen de riesgos  *Listado de riesgos relacionado al proceso de pruebas de S.W. Indicar riesgo, magnitud o impacto de este riesgo por etapa en el proceso. Magnitud: Alto, Significativo , Moderado, Inferior y Baja.* | | | | | | |
|  | **Fase del proceso de pruebas** | | | | | **Riesgo** |
| **Planificación** | **Análisis y diseño** | **Implementación y ejecución** | **Evaluación** | **Cierre** |
| **Magnitud** |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Definir clasificación de los defectos  *Definir la clasificación de los defectos según su nivel de severidad* | |
| Nivel de Severidad | Descripción |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Definición de artefactos  *Listar y describir los artefactos que serán administrados y entregados durante este proceso de prueba.* | |
| Artefacto | Descripción |
|  |  |
|  |  |

|  |
| --- |
| Condiciones de aceptación para cierre del proceso de pruebas  *Condiciones que se deben cumplir para dar termino al proceso de pruebas y margen de tolerancia de aceptación de defectos.* |
| Las condiciones de criterio para dar cierre al proceso de pruebas son que la documentación este completa con toda la información desde que el proyecto inicio hasta su conclusión. Las interfaces visuales deben cumplir con los requerimientos básicos de accesibilidad y usabilidad y los diferentes módulos del sistema deben estar completamente funcionales. |